



MINISTERUL EDUCAȚIEI
INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN GORJ

COLEGIUL NAȚIONAL „TUDOR VLADIMIRESCU”

TÂRGU JIU

„Performanța este Tradiția noastră! Din 1890.”



Regulamentul concursului CNTV – CARE PE CARE

1. La concurs pot participa elevii claselor IX-XI și V - VII
2. Fiecare clasă își va alege echipajul reprezentativ alcătuit din 5 membri
3. Cei cinci membri ai echipajului sunt: Liderul, Dr. Știe-Tot, Sportivul, Artistul, Oratorul
4. Clasa va alege, de asemenea, 3 majorete care vor susține echipajul în timpul concursului
5. Ceilalți elevi ai clasei, cu excepția echipajului și majoretelor, vor alcătui galeria
6. Fiecare galerie va avea un șef care va coordona programul acesteia
7. Înaintea probelor, fiecare lider de echipaj va prezenta clasa și echipa într-o manieră originală, timp de 2 minute.
8. Probele concursului:
 - Cultură generală „Duelul mintilor”
 - Proba sportivă „Fii Fair Play”
 - Proba artistică „Fă o reclamă”
 - Proba de oratorie „Test de retorică”
 - Proba de perspicacitate „Mai întâi a fost cuvântul...”
 - Proba majoretelor+galeria „Susține-ți echipa”
 - Proba clasei „Și pentru tine contează curătenia, ținuta”
9. Proba „Duelul mintilor”: Dr. Știe-Tot va răspunde la 5 întrebări din următoarele arii:
 - literatură
 - științe (fizică, chimie, biologie)
 - matematică-informatică
 - arte (muzică, pictură, arhitectură)
 - geografie, istorie, științe socio-umane

Întrebările vor fi formulate de către profesorii școlii, se va forma o bază de date cu acestea și se vor trage la sorti, înaintea concursului. Dificultatea va fi stabilită în funcție de nivelul clasei (IX, X, XI)

10. Proba „Fii Fair-Play”: va testa îndemânarea și precizia concurrentului Sportiv. Va fi aleasă în funcție de spațiu: săritul coardei, traseu cu rolele, dartz, scoaterea cu dinții a unor fructe dintr-un vas cu apă, etc.

11. Proba „Fă o reclamă”: realizarea unei reclame/știre/anunț pe o temă dată la începutul concursului. Fiecare Artist își poate aduce recuzită: planșă, acuarele, instrument muzical, pe care o poate folosi pentru a da expresivitate reclamei. Timp maxim de prezentare: 2 minute.

12. Proba „Test de retorică”: redactarea și susținerea unui text argumentativ pe o temă dată la începutul concursului. Fiecare Orator va susține un discurs de maxim 3 minute în fața galeriilor.

Observație: La probele Artistului și Oratorului se pot implica toți elevii din echipaj. Temele vor fi comunicate la începutul concursului și se va lucra la reclamă/discurs în timpul probelor de cultură generală și în timpul probei sportive.

13. Proba „Mai întâi a fost Cuvântul”: participă toți membrii echipajului. Se cere să se găsească cât mai multe cuvinte (substantive la singular, nearticulat) care au, de exemplu, 4 litere, încep cu consoana "t" și conțin o singură dată vocală "a". Timp de lucru 3 minute. Câștigă echipa care a scris cele mai multe cuvinte corecte, specifice limbii literare.

14. Proba majoretelor și galeriei „Susține-ți echipa”: fiecare clasă va avea 3 majorete care vor prezenta un scurt program (2 minute) în uralele galeriei. Galeria va avea stegulete, pancarte, baloane, șepciute, tricouri de culoarea echipei, stabilită prin tragere la sorti, înaintea concursului.

15. Proba „Și pentru tine contează curătenia, ținuta”: fiecare clasă va primi din partea profesorilor care predau la aceasta un punctaj de la 1 la 10, prin care este evaluată păstrarea curăteniei în sala de clasă și ținuta elevilor la ore.

16. Juriul va fi alcătuit din profesorii școlii, de preferat cei care nu au ore la clasele implicate în concurs și din reprezentanți ai elevilor.

17. Înscrierea echipajelor în concurs se va face cel mai târziu în 2 aprilie, orele 12.00, de către profesorii diriginți, la secretariatul școlii, unde vor completa un tabel cu datele elevilor din echipaj

18. Modul de desfășurare a concursului este următorul:

- Faza calificărilor: (luna aprilie) prin tragere la sorti se formează la nivelul fiecărui an de studiu, 2 grupe a către 3/4 echipaje (depinde de numărul de echipaje înscrise), care vor intra în concurs, din fiecare grupă se decide un câștigător;
- Faza finală: (luna mai) se va desemna un câștigător pentru fiecare nivel de studiu (clasa a IX-a, a X-a, a XI-a) din competiția dintre cele două echipaje câștigătoare în faza calificărilor;

Desfășurător

1. PREZENTARE ECHIPAJ – Liderul (poate fi implicat echipajul sau galeria) - **5 minute**
2. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 1 – 30 de secunde + Majorete Echipaj 1 – **2 minute**
3. PROBA DE CULTURĂ GENERALĂ – întrebări de cultură generală la care răspunsul se dă în scris de către Dr. Știe Tot (acesta poate fi ajutat de ceilalți colegi din echipă, nu de public, galerie sau majorete)
4. MOMENT GALERIE ECHIPAJ2 – 30 de secunde + Majorete Echipaj 2 – **2 minute**
5. PROBA SPORTIVĂ – Sportivul
6. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 3 – 30 de secunde + Majorete Echipaj 3 – **2 minute**
7. MAI ÎNTÂI A FOST CUVÂNTUL – echipajul va forma cuvinte care vor începe cu o anumită consoană, vor conține o anumită vocală (minimum o dată) și vor avea un anumit număr de litere – **2 minute**

Ex.: Scrieți în 3 minute cât mai multe cuvinte care să înceapă cu consoana C, să conțină cel puțin o dată vocala E și să aibă 4 litere!

– Cere, cerc, cine etc.

Notă:

Se acceptă doar forme de dicționar: substantive comune, nr. sg, adj. gen masculin, nr. sg, verbe la infinitiv, pronume forma din dicționar (forma de nominativ), numerale forma din dicționar (forma de nominativ), adverbe, prepoziții, conjuncții, interjecții forma din dicționar!

8. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 4 – 30 de secunde + Majorete Echipaj 4 – **2 minute**
9. FĂ O RECLAMĂ – Artistul - **1 minut** (poate fi ajutat la prezentare de echipaj sau majorete)
10. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 5 – 30 de secunde + Majorete Echipaj 5 – **2 minute**
11. PROBA DE ORATORIE – Orator – 2 minute
12. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 6 – 30 de secunde + Majorete Echipaj 6 – **2 minute**
13. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 7 – 30 de secunde + Majorete Echipaj 7 – **2 minute**
14. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 8 – 30 de secunde + Majorete Echipaj 8 – **2 minute**
15. MOMENTUL CLASEI - **7 minute**

Notă:

Temele vor fi trase la sorți la începutul concursului.

Artistul și oratorul lucrează la reclamă și la textul argumentativ pe tot parcursul concursului. Își aduc materialele necesare de acasă. Se punctează și conținutul, dar și prezentarea.

Pentru reclamă nu contează doar desenul, ci și mesajul și modul de prezentare.

La orator este extrem de important să vorbească tare, corect, clar, convingător, să respecte structura argumentării: opinie, argumente convingătoare, în relație cu opinia, concluzie.

Galeria poate avea bannere, steaguri, dar sunt interzise: tobole, fluierele, vuvuzelele. Dacă se folosesc sloganuri împotriva celorlalte clase, clasa respectivă este descalificată.

Orice gest sau manifestare lipsită de fair – play va impune descalificarea echipajului! (se ține cont de comportamentul din timpul concursului, dar și de atitudinea dinaintea concursului și de după concurs).

Coordonator programe și proiecte școlare și extrașcolare,

Prof. Daniela-Ileana VÎLCEANU

Director,
Prof. Cristina GOANȚĂ