



care **PE** care

SUNT CEEA CE ALEG



Regulamentul concursului „CNTV — Care pe Care?”

1. La concurs pot participa elevii claselor IX-X.
2. Fiecare clasă își va alege echipajul reprezentativ alcătuit din 5 membri.
3. Cei cinci membri ai echipajului sunt:
Liderul, Dr. Știe-Tot, Sportivul, Artistul, Oratorul.
4. Clasa va alege, de asemenea, maximum 6 majorete care vor susține echipajul în timpul concursului.
5. Ceilalți elevi ai clasei, cu excepția echipajului și majoretelor, vor alcătui galeria, care poate avea și o mascotă.
6. Fiecare galerie va avea un șef care va coordona programul acesteia.
7. Înaintea probelor, fiecare lider de echipaj va prezenta clasa și echipa într-o manieră originală, timp de 3 minute.
8. Probele concursului:
 - **Prezentare echipaj/clasă**
 - Cultură generală
 - Proba sportivă
 - Proba artistică
 - Proba de oratorie
 - Proba de perspicacitate
 - Proba majoretelor + galeria
 - Proba clasei
 - Momentul clasei
 - Probă surpriză
9. Proba „**Duelul minților**”:
Dr. Știe-Tot va răspunde la 5 întrebări din următoarele arii:
 - literatură
 - științe (fizică, chimie, biologie)
 - matematică-informatică
 - „**Duelul minților**”
 - „**Fii Fair Play**”
 - „**Fă o reclamă**”
 - „**Test de retorică**”
 - „**Mai întâi a fost cuvântul...**”
 - „**Susține-ți echipa**”
 - „**Și pentru tine contează curățenia, ținuta**”
 - arte (muzică, pictură, arhitectură)
 - geografie, istorie, științe socio-umane

Întrebările vor fi formulate de către profesorii școlii, se va forma o bază de date cu acestea și se vor trage la sorți, înaintea concursului. Dificultatea va fi stabilită în funcție de nivelul clasei (IX, X)

10. Proba „**Fii Fair-Play**”: va testa îndemânarea și precizia concurentului Sportiv. Exemple: săritul coardei, traseu cu rolele, dartz, scoaterea cu dinții a unor fructe dintr-un vas cu apă, etc.

11. Proba „**Fă o reclamă**”: realizarea unei reclame/știre/anunț pe o temă dată la începutul concursului. Fiecare Artist își poate aduce recuzită: planșă, acuarele, instrument muzical, pe care o poate folosi pentru a da expresivitate reclamei. Timp maxim de prezentare: 1 minut.

12. Proba „**Test de retorică**”: redactarea și susținerea unui text argumentativ pe o temă dată la începutul concursului. Fiecare Orator va susține un discurs de maximum 2 minute în fața galeriilor.

Observație: *La probele Artistului și Oratorului se pot implica toți elevii din echipaj. Temele vor fi comunicate la începutul concursului și se va lucra la reclamă/discurs în timpul probelor de cultură generală și în timpul probei sportive.*

13. Proba „**Mai întâi a fost Cuvântul**”: participă toți membrii echipajului. Se cere să se găsească cât mai multe cuvinte (substantive la singular, nearticulat) care au, de exemplu, 4 litere, încep cu consoana ”t” și conțin o singură dată vocala ”a”. Timp de lucru 2 minute. Câștigă echipa care a scris cele mai multe cuvinte corecte, specifice limbii literare.

14. Proba majoretelor și galeriei „**Sușține-ți echipa**”: fiecare clasă va avea maximum 6 majorete care vor prezenta un scurt program (2 minute) în uralele galeriei. Galeria va avea stegulețe, pancarte, baloane, șepcuțe, tricouri de culoarea echipei, stabilită prin tragere la sorți, înaintea concursului.

15. Proba „**Și pentru tine contează curățenia, ținuta**”: fiecare clasă va primi din partea comisiei de profesori și a celei de elevi care predau la aceasta un punctaj de la 1 la 10, prin care este evaluată păstrarea curățeniei în sala de clasă și ținuta elevilor la ore.

Ținută recomandată – verificată în cadrul concursului începând de luni, 11 mai 2026: pantalon / fustă, sarafan, vestă, sacou culoarea neagră / bleumarin; cămașă, tricou alb / negru / bleumarin cu însemnele CNTV.

16. Momentul clasei – moment artistic, original, doar elevii clasei și dirigintele pot fi implicați.

17. Juriul va fi alcătuit din reprezentanți ai elevilor.

18. Criterii pentru selectarea și departajarea antrenorilor:

- Antrenorii trebuie să fi participat la concursul „Care pe Care” în ambele ediții anterioare (în clasele a IX-a și a X-a).
- Prioritate la alegerea claselor o au elevii care au făcut parte din echipajele câștigătoare ale edițiilor precedente, urmași de membrii din restul echipajelor participante.
- Dacă al doilea criteriu nu este suficient pentru departajare, vor avea prioritate elevii care au obținut un premiu individual la edițiile anterioare.

CARE PE CARE 2026

desfășurător concurs



1. PREZENTARE ECHIPAJ

– **Liderul** (poate fi implicat echipajul sau galeria) – 3 minute

2. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 1

– 30 de secunde + Majorete Echipaj 1 – 2 minute

3. PROBA DE CULTURĂ GENERALĂ

– întrebări de cultură generală la care răspunsul se dă în scris de către **Dr. Știe Tot** (acesta poate fi ajutat de ceilalți colegi din echipă, nu de public, galerie sau majorete)

4. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 2

– 30 de secunde + Majorete Echipaj 2 – 2 minute

5. PROBA SPORTIVĂ – Sportivul

6. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 3

– 30 de secunde + Majorete Echipaj 3 – 2 minute

7. MAI ÎNTÂI A FOST CUVÂNTUL

– echipajul va forma cuvinte care vor începe cu o anumită consoană, vor conține o anumită vocală (minimum o dată) și vor avea un anumit număr de litere – 2 minute

Ex. Scrieți în 2 minute cât mai multe cuvinte care să înceapă cu consoana C, să conțină cel puțin o dată vocala E și să aibă 4 litere!

- Cere, cerc, cine etc.

Notă: se acceptă doar forme de dicționar: substantive comune, nr. sg, adj. gen masculin, nr. sg, verbe la infinitiv, pronume forma din dicționar (forma de nominativ), numerale forma din dicționar (forma de nominativ), adverbe, prepoziții, conjuncții, interjecții forma din dicționar!

8. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 4

– 30 de secunde + Majorete Echipaj 4 – 2 minute

9. FĂ O RECLAMĂ

– **Artistul** (poate fi ajutat la prezentare de echipaj sau majorete) – 1 minut

10. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 5

– 30 de secunde + Majorete Echipaj 5 – 2 minute

11. PROBA DE ORATORIE

– **Orator** – 2 minute

12. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 6

– 30 de secunde + Majorete Echipaj 6 – 2 minute

13. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 7

– 30 de secunde + Majorete Echipaj 7 – 2 minute

14. MOMENT GALERIE ECHIPAJ 8

– 30 de secunde + Majorete Echipaj 8 – 2 minute

15. PROBA SURPRIZĂ

16. MOMENTUL CLASEI – 5 minute

Notă!

Temele vor fi trase la sorți la începutul concursului.

Artistul și oratorul lucrează la reclamă și la textul argumentativ pe tot parcursul concursului. Își aduc materialele necesare de acasă. Se punctează și conținutul, dar și prezentarea.

Pentru reclamă nu contează doar desenul, ci și mesajul și modul de prezentare.

La orator este extrem de important să vorbească tare, corect, clar, convingător, să respecte structura argumentării: opinie, argumente convingătoare, în relație cu opinia, concluzie.

Galeria poate avea bannere, steaguri, dar sunt interzise: tobele, fluierele, vuvuzelele. Dacă se folosesc sloganuri împotriva celorlalte clase, clasa respectivă este descalificată.

Orice gest sau manifestare lipsită de fair – play va impune descalificarea echipajului! (se ține cont de comportamentul din timpul concursului, dar și de atitudinea dinaintea concursului și de după concurs).



care PE care

SUNT CEEA CE ALEG

135 ANI
ȘCOALA NAȚIONALĂ ÎNDOREȘTI
PROGRESUL ESTE ÎNTOARȘI ÎNȘI