



NR. CRT.	DENUMIRE ACTIVITATE	DESCRIERE ACTIVITATE	LOC DE DESFĂȘURARE	INTERVAL ORAR
	LANSARE DE CARTE	Colegiul Național „Tudor Vladimirescu” din Târgu Jiu. File de poveste la 135 de ani de la întemeiere. Autori: Daris Mănescu (XII C) și Maria Mănescu (X B)	Muzeul Județean „Alexandru Ștefulescu”	15 - 17
1	FLASHMOB	Eveniment de deschidere, organizat de Consiliul Școlar al elevilor CNTV	Curtea școlii	18:00
2	CONFERINȚA „TINERII ȘI LITERATURA ROMÂNĂ LA ÎNCEPUT DE SECOL XXI”	Conferința „Tinerii și literatura română la început de secol XXI” vizează evoluția fenomenului literar actual, marcat de debutul noilor generații de scriitori (generația 2000, numită și douămiism, urmată de douăzecimiști). Ea acoperă atât producția de text literar realizată de tineri, cât și dinamica receptării lecturii în rândul publicului tânăr.	2 etaj	18 - 19
3	DIALOG EUROPEAN	Elevii CNTV în inima instituțiilor europene. Dialog despre oportunitățile și viitorul Europei între foști și actuali elevi ai colegiului. Invitat: Simona Stîngă, funcționar european, Serviciul European de Acțiune Externă	2 etaj	19 - 20

4	ISTORIA COLEGIULUI NAȚIONAL „TUDOR VLADIMIRESCU” ÎN PROIECTE EUROPENE.	Activitatea va prileji lansarea acestei cărți, care pune în evidența cei 15 ani de implementare proiecte Comenius/ Erasmus/ Euroscola. Invitat de onoare: absolvent CNTV, doamna Simona Stânga, funcționar european Strategia Europeană de Acțiune Externă.	2 etaj	19 - 20
5	DEZBATERE	Acest Parlament crede că UE ar trebui să aibă dreptul de a impune taxe proprii directe asupra corporațiilor multinaționale pentru a-și finanța obiectivele strategice, independent de contribuțiile statelor membre.	2 etaj	20 - 21
6	ISTORIA DE ACASĂ	Expoziție cu obiecte vechi puse la dispoziție de elevii CNTV.	3 parter	18 - 20
7	ISTORIA CA TELENOVELĂ	Sunt evidențiate și explorate detaliile mai puțin cunoscute care au stat în spatele anumitor evenimente istorice din secolul al XX-lea.	3 parter	19 - 20
8	MUZEUL IDENTITĂȚII MELE	Activitatea își propune să ofere elevilor oportunitatea de a explora și exprima propria identitate prin artă, simboluri și experiențe personale. Pornind de la tema „Identitate”, fiecare elev va realiza un exponat original care să îl reprezinte: colaj, fotografie, obiect simbolic, poster, creație artistică, jurnal vizual ,etc. Expoziția va transforma spațiul clasei într-un muzeu contemporan al emoțiilor, amintirilor și valorilor personale, unde vizitatorii vor putea descoperi poveștile și perspectivele elevilor asupra propriei identități. Activitatea urmărește dezvoltarea creativității, a exprimării autentice și a reflecției personale, încurajând dialogul dintre artă, adolescență și autocunoaștere.	4 parter	18 - 20
9	LICEUL „TUDOR VLADIMIRESCU” - ISTORIE ȘI TRADIȚIE ÎNTRE EVENIMENTE ȘI OAMENI	O scurtă prezentare a istoricului lăcașului de educație ce poartă numele lui Tudor Vladimirescu. Vor fi rememorate evenimente din trecut, vor fi amintite nume de oameni care și-au lăsat amprenta asupra acestui edificiu și au contribuit la dezvoltarea sa, vom elogia faptele de educație permanentă și ne vom aminti cu mândrie de rezultatele deosebite obținute de elevii noștri.	4 parter	19 - 20
10	ÎN LUMEA MICULUI PRINȚ	Activitatea extracurriculară „În lumea Micului Prinț”, destinată elevilor clasei a VI-a, își propune să dezvolte creativitatea, spiritul de echipă și curiozitatea copiilor prin activități interactive inspirate din textul „Micul Prinț”. Proiectul va cuprinde cinci ateliere tematice: atelierul de artă, unde elevii vor realiza desene și colaje; atelierul de geografie, dedicat descoperirii planetelor și locurilor imaginare; atelierul de literatură, în care se vor citi și interpreta fragmente din operă; atelierul Lego, unde copiii vor construi scene și personaje; și atelierul de curiozități, cu jocuri și informații interesante despre univers și prietenie. Scopul activității este dezvoltarea imaginației, a comunicării și a colaborării între elevi.	5 etaj	19 - 20
11	NOI ALEGEM, NU ALGORITMUL	Activitatea își propune să evidențieze importanța alegerilor personale într-o societate dominată tot mai mult de tehnologie și inteligență artificială. Prin această activitate, participanții vor fi încurajați să reflecteze asupra propriei identități, asupra valorilor care îi definesc și asupra modului în care tehnologia poate influența deciziile și percepția despre sine, în special la copii și adolescenți. Un moment important al activității va fi realizarea „Peretelui alegerilor noastre” / „Le mur de nos choix”, un spațiu inspirat din cultura francofonă, unde elevii CNTV sau foștii elevi vor scrie, în română sau franceză, mesaje despre cine aleg să devină, ce valori consideră importante sau ce își doresc pentru viitor. Activitatea pune accent atât pe exprimarea liberă și autentică, cât și pe apropierea de valorile culturii franceze și ale Francofoniei. De asemenea, în cadrul evenimentului va avea loc o discuție interactivă cu Tudorel Blidea, absolvent al colegiului nostru în anul 2019, pasionat de programare, de literatură și de filosofie, despre impactul inteligenței artificiale asupra tinerilor, despre avantajele și riscurile acesteia, dar și despre importanța păstrării gândirii critice și a identității personale într-o lume tot mai digitalizată. Activitatea transmite ideea că, indiferent de influențele exterioare, fiecare persoană are libertatea și responsabilitatea de a-și alege propriul drum.	6 etaj	18 - 20

12	ATELIERUL DE SĂNĂTATE	O oră care dă șansa trecerii la nivelul următor în cunoașterea corpului ! Specialiștii din lumea medicală transformă elevii din spectatori în asistenți juniori. Vei explora gadgeturi interactive, vor înțelege cum se pune un diagnostic și vor descoperi ce abilități sunt necesare pentru o carieră în uniformă medicală. O activitate practică, plină de curiozități și experimente!	Cancelarie	21 - 22
13	SUNT CEEA CE ALEG – ONLINE ȘI OFFLINE: SIGURANȚĂ, RESPECT ȘI IDENTITATE DIGITALĂ	Activitatea „Sunt ceea ce aleg – Online și offline: siguranță, respect și identitate digitală” face parte din proiectul Erasmus+ „Digital Footprint & Cyber Kindness: Learning to Stay Safe Online” și are ca scop dezvoltarea responsabilității digitale, a comportamentului respectuos în mediul online și a conștientizării impactului pe care acțiunile din mediul virtual îl au asupra imaginii și siguranței personale.	Laborator Informatică L1	18 - 19
14	ALEGERI INTELIGENTE ÎN ERA DIGITALĂ	Activitatea are scopul de a evidenția importanța alegerilor pe care tinerii le fac în viața personală și profesională, prin intermediul tehnologiei și informaticii. Participanții vor lua parte la jocuri interactive, ateliere practice care dezvoltă creativitatea, colaborarea și gândirea logică.	Laborator Informatică L1	19 - 20
15	MUZEUL TEHNOLOGIEI - RETRO-GAMING	Este un atelier interactiv unde explorăm limitele camerelor foto de pe smartphone-uri. Vom învăța să stăpânim tehnica „Long Exposure” (expunere lungă) pentru a captura urme de lumină și a crea desene spectaculoase în aer. Elevii vor experimenta direct setările avansate de captură digitală, coordonarea de echipă și compoziția vizuală, iar la final, fiecare participant va avea propriile creații fotografice, gata de a fi expuse sau postate	Laborator Informatică L2	19 - 21
16	DIGITAL GLOW - ATELIER DE „LIGHT PAINTING”	Este un atelier interactiv unde explorăm limitele camerelor foto de pe smartphone-uri. Vom învăța să stăpânim tehnica „Long Exposure” (expunere lungă) pentru a captura urme de lumină și a crea desene spectaculoase în aer. Elevii vor experimenta direct setările avansate de captură digitală, coordonarea de echipă și compoziția vizuală, iar la final, fiecare participant va avea propriile creații fotografice, gata de a fi expuse sau postate.	Laborator Informatică L2	21 - 22
17	SCIEXPO 2026	“SciExpo- Obiectiv pe Știință” este o expoziție inedită unde arta întâlnește rigoarea academică. Elevii surprind prin lentilă magia reacțiilor chimice, perfecțiunea structurilor biologice sau dinamica fenomenelor fizice. Fiecare fotografie este însoțită de o decodificare științifică a imaginii, transformând un moment estetic într-o veritabilă lecție de cunoaștere. Este un concurs de creativitate și observație, merit să dezvăluie frumusețea ascunsă a legilor naturii prin imagini spectaculoase.”	Laboratoarele de fizică și de chimie (pe hol)	18 - 19
18	CHIMIA ALEGE OBSEVAȚIILE DE LÂNGĂ NOI	În laboratorul de chimie se desfășoară activități experimentale prin care elevii și vizitatorii conștientizează întâmplările din viața cotidiană. În fiecare zi alegem să interacționăm cu substanțele și fenomenele chimice prezente în viața noastră.	Laborator de chimie	18 - 19
19	DETECTIVII VIITORULUI	Seismograful digital DIY (vibrații și accelerație) și senzorul de vibrații (prag digital), evidențierea conceptelor abstracte de energie și vibrație, determinând amplitudinea unei mișcări seismice; Elevii vor descoperi cum reacționează un senzor de gaz la schimbările de compuși volatili și de ce contează ventilația și poluarea în interior;. Monitorizarea calității aerului prin sisteme de achiziție de date.	Laborator de fizică	18 - 19
20	ROBOȚII - VÂRFUL DE LANCE AL TEHNOLOGIEI VIITORULUI	Elevii Negoită Deivid și Iovița Cătălin vor prezenta roboți construiți de ei, expunând vizitatorilor modul de concepere, de construcție și de funcționare, indicând domeniile de utilizare. Cu acești roboți, elevii au câștigat numeroase preț la concursuri naționale și internaționale, fiind declarați admiși la multe facultăți din țară și din Europa.	Laborator de fizică	18 - 19
21	PÂRGHII VII - MECANICA DIN INTERIORUL NOSTRU	Înțelegerea modului de funcționare a corpului uman. Scheletul, mușchii și articulațiile formează un sistem de pârghii naturale, care ne ajută să depunem forță, să ne deplasăm și să ne coordonăm mișcările în viața de zi cu zi.	Laborator de fizică	19 - 20
22	MIC MECANISM, MARE AJUTOR	Realizarea unui sistem de scripeți, cu scopul de a evidenția importanța utilizării în diverse activități. Se urmărește dezvoltarea gândirii logice și practice, îndemânarea și coordonarea.	Laborator de fizică	19 - 20
23	NOI SI COSMOSUL	Descoperirea relației dintre om și Univers.	Laborator de fizică	19 - 20

24	PAȘAPORT PENTRU ȘTIINȚA EUROPEANĂ	Întâlnire interactivă prin laboratoarele Europei. Îmbinând pasiunea pentru fizică, spiritul european și dinamismul unei echipe unite, elevii propun activitatea „Pașaport pentru Știința Europeană”. Vizitatorii vor descoperi marii savanți ai UE și teoriile care au schimbat lumea, totul prin experimente live realizate de elevi, curiozități culturale și demonstrații practice. Treceți pe la standurile noastre, experimentați fizica la firul ierbii și luați-vă viza de „cetățean al științei!	Laborator de mecanică	19 - 20
25	EU SUNT SUNET ȘI CULOARE	Activitatea artistică „Eu sunt sunet și culoare” îmbină dansul și pictura într-un spectacol al expresivității. Participanții transpun emoțiile și ritmurile muzicii prin mișcare și culoare, realizând lucrări inspirate de energia dansului. Evenimentul evidențiază legătura dintre arte și încurajează creativitatea, sensibilitatea estetică și colaborarea. Publicul are ocazia să descopere modul în care sunetul poate fi transformat în gest și imagine, într-o experiență vizuală și senzorială captivantă.	Curtea școlii	18 - 19
26	GÂNDUL ȘI LINIA	Inspirată de simplitatea și profunzimea operelor brâncușiene, acest atelier de autocunoaștere prin geometrie sufletească coordonat de profesorii consilieri oferă elevilor un cadru de introspecție și conectare emoțională. Utilizând tehnici de art-terapie și metafore psihologice, elevii vor explora concepte precum reziliența, aspirațiile (prin metafora Coloanei Infinite) și armonia interioară în relație cu ceilalți (Masa Tăcerii ca spațiu al dialogului intercultural). Activitatea stimulează stima de sine, gestionarea emoțiilor și valorizarea unicității fiecărui elev, integrând perfect componenta psihoeducațională în spiritul cultural al „Noptii Albe”.	Curtea școlii	18 - 19
27	CURAJUL SE MĂSOARĂ PRIN BUNĂTATE	Elevii claselor V (A, B și C) vor susține un dans / flashmob care aduce în prim plan lupta împotriva bullying-ului în rândul copiilor.	Curtea școlii	18 - 19
28	VALS VALURILE DUNĂRII - EUGEN DOGA	Elevii claselor I A și VI A vor avea un moment artistic de vals în care ne invită să le fim alături.	Curtea școlii	19 - 20
29	CEAS PESTE TIMP: DE LA TABLĂ LA TABLETĂ	Călătorie simbolică prin poezie, dans și muzică.	Curtea școlii	19 - 20
30	PARADA MESERIILOR	Elevii vor prezenta diferite meserii prin costume tematice.. Activitatea încurajează dezvoltarea creativității, a spiritului de echipă, a comunicării și a încrederii în sine, oferindu-le participanților oportunitatea de a descoperi domenii variate precum medicina, informatica, educația, arta, sportul, știința sau serviciile publice.	Curtea școlii	19 - 20
31	DRUMUL CARE NU ERA TRASAT	Piesă de teatru contemporană.	Curtea școlii (scenă)	18 - 19
32	SHADES OF DENMARK IN THE WHITE NIGHT	O reinterpretare curajoasă și modernă a celei mai faimoase tragedii shakespeariene, realizată integral în limba engleză de elevii noștri. Activitatea transformă dilemele clasice ale prințului Danemarcei într-un spectacol dinamic, adaptat sensibilității contemporane. Monologurile celebre primesc un suflu nou, într-un colaj teatral alert care demonstrează că întrebarea „To be or not to be?” rămâne la fel de actuală și în atmosfera magică de la Noaptea Albă a Tudorului.	Curtea școlii (scenă)	19 - 20
33	SUFLET PRINTRE STELE	Piesă de teatru care evidențiază importanța incluziunii sociale, a empatiei și a acceptării diferențelor dintre oameni. Prin povestea personajelor, spectacolul transmite că fiecare persoană are valoare și merită să fie ascultată, înțeleasă și integrată în comunitate. Tema principală pune accent pe prietenie, sprijin reciproc și depășirea prejudecăților, inspirând publicul să construiască relații bazate pe respect și solidaritate.	Curtea școlii (scenă)	19 - 20
34	HAMLET, ÎN VIZIUNEA CNTV	Elevii clasei XB vor prezenta o versiune adaptată a operei Hamlet a lui William Shakespeare.	Curtea școlii (scenă)	20 - 21
35	JOCURILE COPILĂRIEI	Activități recreative pentru elevii din ciclul primar: jocuri pe echipe, jocuri de logică, dansuri, jocuri cu parașuta curcubeu.	Curtea școlii, învățământul primar	19 - 20

36	ALEG SĂ FIU EUROPEAN	Ateliere organizate de echipa de AJ ai PE de la CNTV împreună cu AJ ai PE de CNSH	Curtea școlii	Permanent
37	TEA BORG	Prezentare robot - echipa de robotică a CNTV	Curtea școlii / clubul de robotică	Permanent
38	SĂ CUNOAȘTEM PATRIMONIUL CULTURAL SI NATURAL UNESCO	Activitatea se va desfășura sub formă de expoziție cu pliante de prezentare a unor obiective culturale și naturale incluse în patrimoniul UNESCO.	Curtea școlii	Permanent
39	ȘAH ÎN AER LIBER	Jocuri de șah în aer liber	Curtea școlii	Permanent
40	DEMONSTRAȚII SPORTIVE	Sport și mișcare	Curtea școlii	Permanent
41	LITERATURA ÎN PICTURĂ	Pictură pe șevalete în spațiul bibliotecii.	Biblioteca CNTV	Permanent
42	PROIECȚII DE FILME	Proiecțiile filmelor participante la festivalul BOOVIE din trecut și prezent.	Curtea școlii	Permanent